キャプテン翼



ファミリーコンピュータ Magazine
No.8
特別付録②
第1部
中学生サッカー大会
攻略データ集
これを
読めばキミも
史上初のV3を
達成できる!

昭和63年４月15日発行（毎月第1・第３金曜日発行）第４巻第８号（通巻55号） ファミリーコンピュータMagazine

強豪チームを破って優勝だ！

1回戦——錦ヶ丘
鉄壁の守りを誇る神奈川県代表チーム

2回戦——南宇和
石田くんと武井くんの強力コンビだ！

3回戦——東一中
早田くんの率いる守りの難波チームだ

4回戦——花 輪
立花兄弟の空飛ぶ空中パフォーマンス

5回戦——明和東
チームワークの強い結束力ではNo.1だ

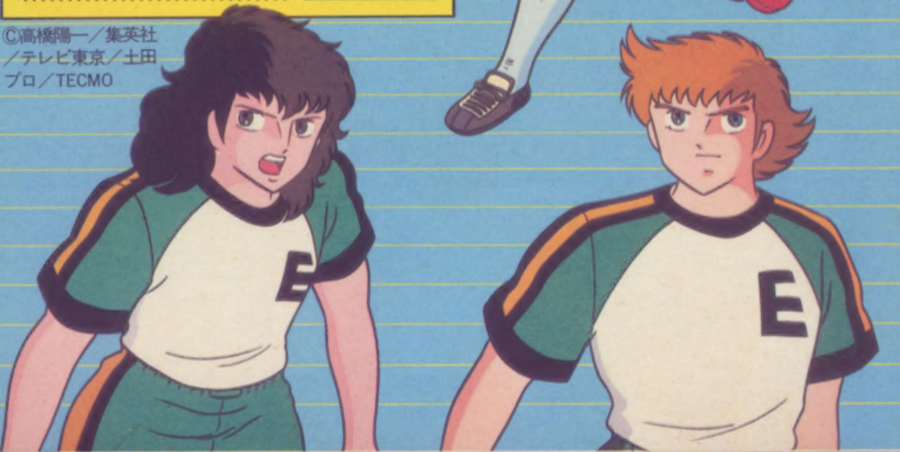
準々決勝——比良戸
次藤くんのパワフル・サッカーは圧巻

準決勝——ふらの
優勝候補３番手の強豪・ふらのチーム

決勝——東 邦
３年連続で南葛と優勝を争うチームだ







キャプテン翼



ファミリーコンピュータMagazine

No.8

特別付録②

第1部 中学生サッカー大会攻略データ集

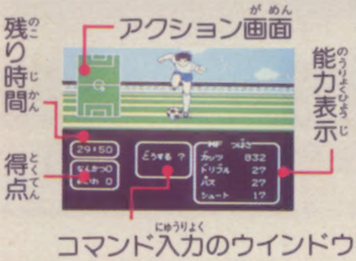
これを読めばキミも史上初のV3を達成できる!

データを活用して優勝をねらえ！

「キャプテン翼」は第1部　全国中学生サッカー大会と第2部　フランス国際Jrユース大会で構成されている。そこで今回は、第1部　全国中学生サッカー大会における南葛イレブンとライバル選手の能力値や対戦チームに対する戦術や情報をデータ集としてまとめてみた。選手の能力を覚えて、対戦チームの攻略にデータを活用しよう。それには、データのみかたをしっかり覚えなくっちゃね。

能力値に注目！

選手の能力値は画面右下の能力表示部に示される。攻撃や防御時に各コマンドの能力値が表示されるんだ。ここで値の大きいコマンドを選択すると、成功率が高くなるというワケ。全国中学生サッカー大会での選手の能力値は5～48の範囲内の数字で表わされているよ。



データのみかた

フィールドプレイヤー

攻撃
- パ：パス
- ド：ドリブル
- シ：シュート
- 必：必殺シュート

防御
- タ：タックル
- マ：マーク
- ス：パスカット

必殺シュートのないものは×で表した

ゴールキーパー

攻撃
- パ：パス

防御
- ン：パンチング
- キ：キャッチ

南葛イレブン 能力データ



レベル1での南葛イレブンの能力データだ。試合を経験するたびにレベルがあがって能力値が増えても、各選手の初期設定の性格づけは変わらない。そこで、このデータを目安にしよう。

データを覚えよう

南葛イレブンのポジションは、その能力によって決められている。各選手の能力値データを覚え、ポジションを活かして、試合展開を有利に運ぼう。

ミッドフィールダー MF 大空翼



南葛キャプテン。大きな機動力を持つ、最多得点選手。チームのカなめだ。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
17	17	10	13	13	7	13

能力チェック

①ドライブシュートを撃てる。
②ドリブルが得意。

最も優秀な選手。ドリブルで攻めてドライブシュートを撃とう。翼を活躍させるのが得策。



必殺ドライブシュート
●レベル3以上でないと撃てない。落ちるシュートだ

センターフォワード CF 来生哲平



FWの滝とのコンビで得点する作戦が得意。パスカットに注意しよう。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	8	×	9	5	9

能力チェック

①足が速い。
②ドリブルとパスを多用しよう。

相手のゴールに近いポジションを利用して速攻をかけ、翼にパスでボールをまわそう。



●その足の速さは疾風のようだ。滝くんと1、2を争うスピードで攻撃のチャンスを作れ

FW（フォワード） 滝 一（たき はじめ）



南葛の切り込み隊長。敵陣に突っこむドリブルの力には定評がある。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
9	9	8	×	9	5	9

能力チェック

①ラインぎわのドリブルが得意。
②俊足を誇る。

滝にパスして、ウイングをドリブルで突破させよう。そして翼や来生にセンタリングだ。



●敵陣地のラインぎわを攻めて、敵ゴール前の選手にパス！ そして、攻撃をしかけよう

MF（ミッドフィールダー） 井沢 守（いざわ まもる）



防御力が強く、足も速いので、攻撃・防御どちらにも有効な万能選手。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
9	8	8	×	9	5	9

能力チェック

①パス力がある。
②タックルやパスカットが得意。

DFからボールをうけたら、パスワークを駆使してFWの滝や岩見にボールをわたそう。



●ディフェンスのうまさでボールをカットし、パスでFWにボールをつなごう

DF（ディフェンダー） 石崎 了（いしざき りょう）



チームNo.1のガッツマン。力強いタックルはDFのかがみだ。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	8	×	11	5	10

能力チェック

①タックルが得意。
②強いパスカットをもつ。

敵選手をかこんだら、すかさず強烈なタックルでボールを奪いとってパスしよう。



●DFとしての能力は、だれにも負けない。チームの人気者で翼くんの親友だ

南葛イレブン能力データ

DF ディフェンダー
高杉真吾



"最後の防御ライン" スイーパー。ディフェンスに燃えるガケッぷち男。

攻撃				防御		
バ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	8	×	9	5	10

能力チェック

①パスカットが優れている。
②タックルも有効。

つねにゴール前に位置して、敵の攻撃を防ごう。特にパスカットが有効な防御だ。



●敵選手が防御をかわそうとして、パスを放つ。そこでパスカットでボールをとろう

MF ミッドフィールダー
岩見兼一



センターの防御をおもにうけもつ。敵に攻めさせないのが、信条だ。

攻撃				防御		
バ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	7	×	9	5	9

能力チェック

①タックルが得意。
②パスカットに秀でている。

敵の攻撃をセンター周辺でくい止め、ボールをFWの来生にまわして攻撃に転じよう。



●ドリブルが弱いので、タックルでボールをカットしたら、キープせずにパスしよう

FW フォワード
長野洋



レフトウィングでのディフェンスを得意とし、敵の攻撃を許さない。

攻撃				防御		
バ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	7	×	9	5	9

能力チェック

①タックルとパスカットに有効。
②CFの支援役。

パスやシュートがはずれたときにこぼれたボールをフォローさせて、センタリングだ。



●こぼれダマならフォローをまかせとけ！ そして、MFの翼やCFの来生にパスだ

DF（ディフェンダー） 小田強（おだ つよし）



レフトバックをうけもつ選手。王者・南葛の勝利を守るDFの1人だ。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	7	×	9	5	9

能力チェック

①強いタックル。
②パスカットが優れている。

攻撃時に敵のかこみを突破できない場合はいったん後方の小田にパスする作戦をとろう。



●得意のタックルとパスカットで敵のしつような攻撃を打ちくだけ。南葛の守りは堅いぞ

DF（ディフェンダー） 中里正人（なかざと まさと）



ライトバックに鉄壁の防御ラインをしき、何人も後ろへ通さないDF。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
8	8	7	×	9	5	9

能力チェック

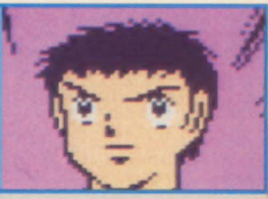
①タックルが得意。
②パスカットが秀でている。

FWのガッツが少ない後半では、DFも積極的に攻撃に参加させる作戦も有効だ。



●攻撃力がなくても、かこまれる前にパスワークを使えば、敵陣へ攻めこむことも可能だ

GK（ゴールキーパー） 森崎有三（もりさき ゆうぞう）



敵シュートをさばき、対戦相手に得点を許さない、縁の下の力持ちだ。



攻撃	防御	
パ	ン	キ
12	11	9

能力チェック

①パンチングが優れている。
②パスが得意。

キャッチよりもパンチングを使おう。ただし、はじいたボールを敵にとられないように。



●キャッチは失敗する確率が高いから、注意が必要だ

ライバル選手 能力データ



対戦チームの選手のなかで、とくに能力に優れ、ライバルとして翼くんの前に立ちふさがった選手たちのデータを対戦順にまとめてみた。いずれおとらぬ強豪たちだ。

ライバルの力を見よ

ライバル選手は防御・攻撃ともに高い能力をもち、なかには翼くん同様に強力な、独自の必殺シュートを習得するものもいる。この能力データをもとにライバルに対する対策を練ろう。

対戦チームを率いるライバルたち

翼くんと何度も全国大会優勝をめざして競いあったライバルたちだ。

- 2回戦 南宇和　FW 石田　FW 武井
- 3回戦 東一中　DF 早田★
- 4回戦 花輪　FW 立花兄弟★
- 準々決勝 比良戸　DF 次藤　FW 佐野
- 準決勝 ふらの　MF 松山★
- 決勝 東邦　MF 沢田　FW 反町　CF 日向★

南宇和 FW 石田選手



南宇和キャプテン。FWの武井とのコンビで得点をねらう。

能力チェック

①パス・ドリブルが得意。
②防御が強い。
攻撃・防御ともに優れた力をもつ。シュート力が弱いのが玉にキズ。タックルを多用する。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
11	11	8	×	11	9	11



●パスをうけたらまっすぐドリブルできりこんだり、するどいタックルをかましてくる

※囲み内の★のついた選手は必殺シュートをうてる選手です

南宇和（みなみうわ）

FW（フォワード）

武井選手（たけいせんしゅ）



石田とのコンビで攻撃を展開するオールラウンドプレイヤーだ。

能力チェック

①ダイビング・ヘッドが得意。
②防御力がある。

シュート力がある。とくにここ一番というときに繰り出すダイビング・ヘッドは強烈だ。



シュートも強いが、もっとすごいのはノートラップのダイビング・ヘッドだ

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
10	9	11	×	11	9	11

東一中（あずまいっちゅう）

DF（ディフェンダー）

早田選手（そうだせんしゅ）



"エース殺し"の異名をもち、必殺シュートを使いこなすDFの選手だ。

能力チェック

①カミソリシュートを撃てる。
②タックルが得意。

タックルが強くボールを奪うとカミソリシュートを放つ。ロング・シュートもねらうぞ。



すごい回転をかけたボールをえぐるように曲がる

必殺 カミソリシュート

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
11	14	11	15	21	15	11

花輪（はなわ）

FW（フォワード）

立花政夫（たちばなまさお）　立花和夫（たちばなかずお）



双子らしくコンビプレイがうまい。別名"フィールドの染之助・染太郎"。

能力チェック

①スカイラブハリケーンを撃つ。
②タックルが得意。

身が軽く、空中殺法を得意とする。タックルでボールをキープし、コンビプレイをねらう。



コンビプレイで放つシュートはより強力だ

必殺 スカイラブハリケーン

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
17	17	10	17	19	11	14

比良戸 DF 次藤選手



パワー殺法で相手を圧倒し、得点を許さない。通称"人間カタパルト"。

能力チェック

①強力なタックルを放つ。
②ドリブルが得意。
ディフェンスに優れた才能をもつ。そのすさまじいタックルは敵の侵入を許さない。



○DF大会No 1と思わせるタ[illegible]

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
20	22	18	×	25	13	17

比良戸 FW 佐野選手



小柄な佐野だが、動きはすばしこい。次藤とコンビで比良戸優勝をねらう。

能力チェック

①タックルが得意。
②ドリブルがうまく機動力がある。
防御はDFの次藤に任せて、果敢に攻撃をしかける佐野。シュートもなかなかうまい。



○[illegible]

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
17	20	18	×	21	13	17

ふらの MF 松山選手



ふらのキャプテン。雪国につちかったガッツで燃える"北国の荒鷲"。

能力チェック

①イーグルショットを撃てる。
②天才的ドリブル。
ボールをキープするテクは翼にもひけをとらない。ドリブルには目をみはるものがある。



○[illegible]

必殺 イーグルショット

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
27	27	18	24	28	26	28

東邦 MF（ミッドフィールダー） 沢田選手



日向、反町とともに東邦を決勝戦進出まで勝ちあがらせてきた立役者。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
22	22	13	×	13	21	11

能力チェック

①パスとドリブルを得意とする。
②マークがうまい。

マークで相手の動きを止めてボールをカットし、ドリブルやパスでつなぐ戦法を使う。



○ドリブルで切り抜け、日向くんにパス！　はたして翼くんにも通用するか？

東邦 FW（フォワード） 反町選手



東邦の失点を防いできたディフェンスの鬼。攻撃も優れている。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
25	25	20	×	28	15	28

能力チェック

①タックルが得意。
②パスカットが優れている。

タックル、パスカットが得意のため、ディフェンスには絶大な信頼をおかれている。



○反町くんの防御と日向くんの攻撃は完ペキなチーム構成といえる

東邦 CF（センターフォワード） 日向選手



翼の最大のライバル〝野性の猛虎〟の異名をもつ東邦学園のエース。

攻撃				防御		
パ	ド	シ	必	タ	マ	ス
27	40	24	35	48	12	41

能力チェック

①タイガーショットを撃てる。
②悪魔的タックル。

力でねじ伏せる荒々しいプレイスタイルをもつ。タイガーショットは脅威のまとだ。



○究極というべき必殺シュート。カットできるか

必殺 タイガーショット

対戦チーム攻略データ



全国中学生サッカー大会優勝を南葛と争う、対戦8チームの攻略データだ。各チーム、それぞれ激烈な予選大会を勝ち抜いてきた強豪チームばかりだ。研究をおこたると勝ち目はないぞ。

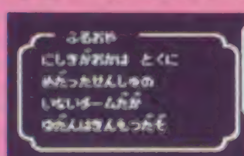
チームの特徴を知る

そこで、試合前のミーティングで、聞くことができる監督の情報と、それにあわせて対戦チームに対する戦術を紹介しよう。各チームの特徴をつかんで攻略の糸口をつかむことが大切だ。

1回戦 錦ケ丘（神奈川）

監督の情報

とくに目立った選手のいないチームだ。そのかわりチームワークは抜群。パスを多用して攻めてくるぞ。油断すると足許をすくわれてしまう。



戦術

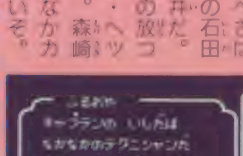
ドリブルなど攻撃は弱いが、パスワークでつないでくるので、パスカットでボールをとろう。防御もさほど強くないので攻撃をしかけよう。



2回戦 南宇和（愛媛）

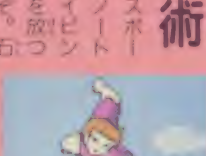
監督の情報

マークすべきはキャプテンの石田とFWの武井だ。とくに武井の放つダイビング・ヘッドは強烈だ。森崎でも、なかなかカットできないぞ。



戦術

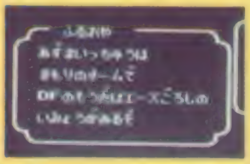
石田のパスボールを武井がシュートラップでダイビング・ヘッドを放つ作戦でくるぞ。石田にボールをわたさないようにパスワークを使おう。



3回戦（かいせん） 東一中（あずまいっちゅう）（大阪（おおさか））

監督の情報（かんとくのじょうほう）

守りの強いチームから、得点をあげることは至難のワザだ。とくにDFの早田は〝エース殺し〟の異名をもつ要注意の選手だ。



戦術（せんじゅつ）

防御力があるので、敵にかこまれないようにパスを駆使してボールをつないでいこう。早田のタックルとカミソリシュートには注意が必要だ。

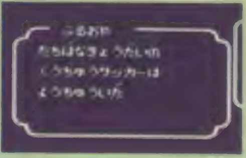


○敵にかこまれると、ボールをカットされてしまうぞ

4回戦（かいせん） 花輪（はなわ）（秋田（あきた））

監督の情報（かんとくのじょうほう）

立花兄弟の空中サッカーは手強いぞ。「スカイラブハリケーン」や「ツインシュート」は2人の力が合わさって、2倍の破壊力を秘めているのだ。



戦術（せんじゅつ）

スカイラブハリケーンをカットすることは難しい。ボールを2人にわたさずに、足の速い滝や来生にボールをまわして攻勢に出よう。

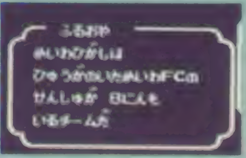


○ボールをカットするのが困難な必殺シュートだ

5回戦（かいせん） 明和東（めいわひがし）（埼玉（さいたま））

監督の情報（かんとくのじょうほう）

明和東は、実力者・日向小次郎のいた明和FCの選手が8人もいる強豪チームだ。このチームを倒せずに東邦を破ることはできないぞ。



戦術（せんじゅつ）

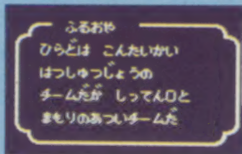
チームワークに優れ、攻撃力もある。だが、防御に難があるようだぞ。ドリブルで攻めこみ、パスを多用すると突破口が開けるぞ。



準々決勝 比良戸 (長崎)

監督の情報

今大会初出場ではあるが、失点0と決してあなどれないチームだ。次藤と佐野と力のある選手が2人もいるぞ。マークすることが必要だ。



戦術

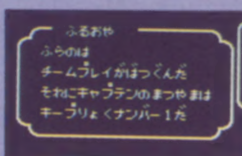
チームの機動力である佐野をタックルやパスカットで封じて、攻撃しよう。逆サイドからセンタリングで翼にチャンスを作れば勝算はあるぞ。


○パスカットでボールを奪おう。そして攻撃だ!

準決勝 ふらの (北海道)

監督の情報

結束力のある強豪チームのなかでも、とくにチームプレイ抜群を誇っている。キャプテンの松山はボールのキープ力では今大会No.1だ。



戦術

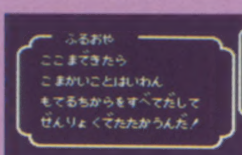
パスワークなどのチームプレイが得意だ。そこで、うまくパスカットで防御しよう。松山に取られないようにこちらもパスで裏をかくんだ。


○パスを多用してゴール付近まで攻めこむふらの

決勝 東邦 (東京)

監督の情報

南葛も決勝まで勝ち進んだなら、東邦も決勝進出を自力でつかんだチーム。チームに力の差はないぞ。全力をつくして、ガッツで戦おう!



戦術

沢田・反町・日向、この3人を徹底的にマークしよう。日向には絶対にボールをわたさないようにタックルやパスカットで防御しよう。


○日向にボールをわたすとタイガーショットがでるぞ

ガッツ消費量 参考データ



選手の気合である〝ガッツ〟は、試合中にコマンドを入力するたびに減ってしまう。使いすぎると、シュートは撃てなくなるし、他のコマンドの威力は¼に少なくなってしまうんだ。

ガッツを回復させる

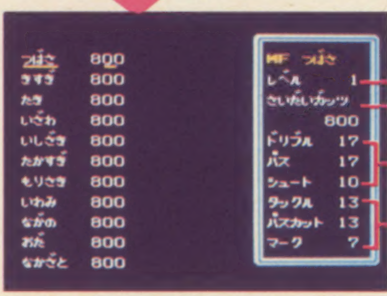
そこで、選手を使わずに休ませたりハーフタイムでガッツを回復させよう。ハーフタイムでは、最大ガッツ量の4分の1を回復させることができる。選手のスタミナ配分に気をつけよう。

レベル表をみよう

ミーティングやハーフタイムでは南葛イレブンのレベル表を見ることができる。レベル表では、各選手のレベル・最大ガッツ・コマンドの能力値などの情報を読みとることができるんだ。



⊕例えば、ミーティング中にスタートボタンを押すと…



レベル ●試合を重ねてレベルがあがると最大ガッツや能力値が増す

最大ガッツ ●ガッツの上限。レベルが1あがるごとに値が6〜7増す

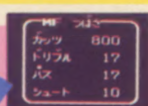
攻撃コマンド ●パス・ドリブル・シュートのコマンド

防御コマンド ●タックル・マーク パスカットコマンド

ガッツに注目！

ガッツは、コマンド能力値と同じく、画面右下に表示される。このように試合中にガッツがいくら減ったか、確認できるので注目しよう。





⊕⊕コマンド表示部では、ガッツの値がわかる

コマンド別ガッツ消費量

各コマンドによって、ガッツの消費量がちがう。そこで、コマンド別のガッツ消費量のデータを最後に紹介しよう。

攻撃コマンド		防御コマンド	
	ドリブル 40		タックル 50
	パス 30		パスカット 25
	シュート 80		マーク 30
	ドライブシュート 200		キャッチング 20
			パンチング 40



ガッツ消費量参考データ

昭和63年4月15日発行（毎月第1・第3金曜日発行）第4巻第8号（通巻55号） ファミリーコンピュータMagazine
No.8 特別付録②

強豪チームを破って優勝だ！

1回戦――錦ヶ丘



鉄壁の守りを誇る神奈川県代表チーム

2回戦――南宇和



石田くんと武井くんの強力コンビだ！

3回戦――東一中



早田くんの率いる守りの難波チームだ

4回戦――花輪



立花兄弟の空飛ぶ空中パフォーマンス

5回戦――明和東



チームワークの強い結束力ではNo.1だ

準々決勝――比良戸



次藤くんのパワフル・サッカーは圧巻

準決勝――ふらの



優勝候補3番手の強豪・ふらのチーム

決勝――東邦



3年連続で南葛と優勝を争うチームだ



